

STAR WARS™

LEGION™

LEIA ORGANA

COMMANDER ERWEITERUNG



Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniatur zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Leia-Organa-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 4 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Panikmarker
- 3 Kommandokarten
 - » Koordinierter Beschuss
 - » Zum Trauern ist jetzt keine Zeit
 - » Etwas für unsere Rettung tun
- 1 Leia-Organa-Einheitenkarte
- 3 Aufwertungskarten
 - » 1 Kommandostärke
 - » 1 Ruhmreicher Anführer
 - » 1 Geländeausrüstung

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Commander-Erweiterung Leia Organa neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

BESCHÜTZER X – Solange eine befreundete Einheit in Reichweite 1 gegen einen Fernkampfangriff verteidigt, darf eine Einheit mit **BESCHÜTZER X** bis zu X Treffer (✖) negieren. Für jeden negierten Treffer (✖) wirft die Einheit mit dem Schlüsselwort **BESCHÜTZER X** einen Verteidigungswürfel entsprechend ihrer Verteidigung. Nach dem Umwandeln von Verteidigungsgesnergie (▼) gemäß ihrer Energietabelle erleidet die Einheit mit dem Schlüsselwort **BESCHÜTZER X** 1 Wunde für jede gewürfelte Leerseite.

IMMUNITÄT: ABLENKEN – Während eines Angriffs, dessen Angriffspool eine Waffe mit dem Schlüsselwort

IMMUNITÄT: ABLENKEN enthält, kann der Verteidiger die Fähigkeit **ABLENKEN** nicht verwenden.

ANSPORNNEN X – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **ANSPORNNEN X** ihren Schritt „Sammeln“ durchgeführt hat, entfernt sie bis zu

X Niederhalten-Marker von anderen befreundeten Einheiten in Reichweite 1–2.

SCHARFSCHÜTZE X – Während des Schritts „Ausweichen und Deckung anwenden“ eines Angriffs verringert eine Einheit mit dem Schlüsselwort **SCHARFSCHÜTZE X** die Deckung des Verteidigers um X.

ALLE IN DECKUNG X – Eine Einheit mit dem Schlüsselwort **ALLE IN DECKUNG X** kann als Kartenaktion bis zu X befreundete Einheiten in Reichweite 1 wählen. Jede gewählte Einheit erhält 1 Ausweichmarker.

UNGEHINDERT – Eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNGEHINDERT** ignoriert die Effekte von unwegsamem Gelände.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Autor und Entwickler der Erweiterung: Alex Davy

Weitere Entwicklung: Luke Eddy

Produzent: Derrick Fuchs

Lektorat: Tina Fox

Abteilungsleiter Miniaturenspiele: John Shaffer

Grafikdesign: Evan Simonet

Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg

Schachtelellustration: Alex Kim

Illustration des Spielmaterials: Jacob Atienza und Halil Ural

Künstlerische Leitung: Crystal Chang und Andy Christensen

Modellierung: Robert Brantseg und Cory DeVore

Koordination Modellierung: Niklas Norman

Abteilungsleiterin Kunst: Melissa Shetler

Koordination Qualitätssicherung: Zach Tewalthomas

Leitender Projektmanager: John Franz-Wichlacz

Leitender Produktentwicklungsmanager: Chris Gerber

Ausführender Spielautor: Corey Konieczka

Kreativdirektor: Andrew Navaro

ASMODEE NORDAMERIKA

Lizenzkoordination: Sherry Anisi und Long Moua

Lizenzmanagement: Simone Elliott

Produktionsmanagement: Jason Beaudoin und Megan Duehn

Herausgeber: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Lizenzfreigabe: Brian Merten

TESTSPIELER

Brad Bettger, Alex Birt, Andrew Brown, Joel Brygger, Josiah Burkhardtsmeier, Daniel Casslays, Federico Castelo, Lachlan Conley, Ian Cross, Sean Darby, Andrea Dell'Agnes, Mike Dennis, James Dowdall, Julia Faeta, Lindsey Ferrante, Mike Ferrante, Brooks Flugaur-Leavitt, Jaren Foss, Travis Foss, Jason Gemmell, Dan Grothe, Oskar Grothe, Iain Hamp, Jesper Hills, Cory Hynes-Cernia, Harvie Jarriell, Chris Langland, Greg Larson, David Light, Daniel Lupo, Daniel Mahony, Erik Miller, Riley Mullins, Matthew Nott, Spencer Palmer, Andrew Pattison, Sean Poeschl, Daniel Poppe, Jared Porter, James Reijo, David Robison, Anthony Rossi, Chuck Sedor, Dalton Thompson, Darren Tong, Dan Topczewski, Sean Vayda, Ryan Voigt, Chris Wheeler, Kelly Yuhas und Brian Zimmerman

Mit besonderem Dank an Matrim Charlebois, Nick Kingery, Ryan McClanahan und AJ Swanson!

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Layout & Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Oliver Kutsch, Niklas Bungardt, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink und Martin Becker

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. German version published by Asmodee GmbH. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Made in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER

www.ASMODEE.DE/SWLEGION